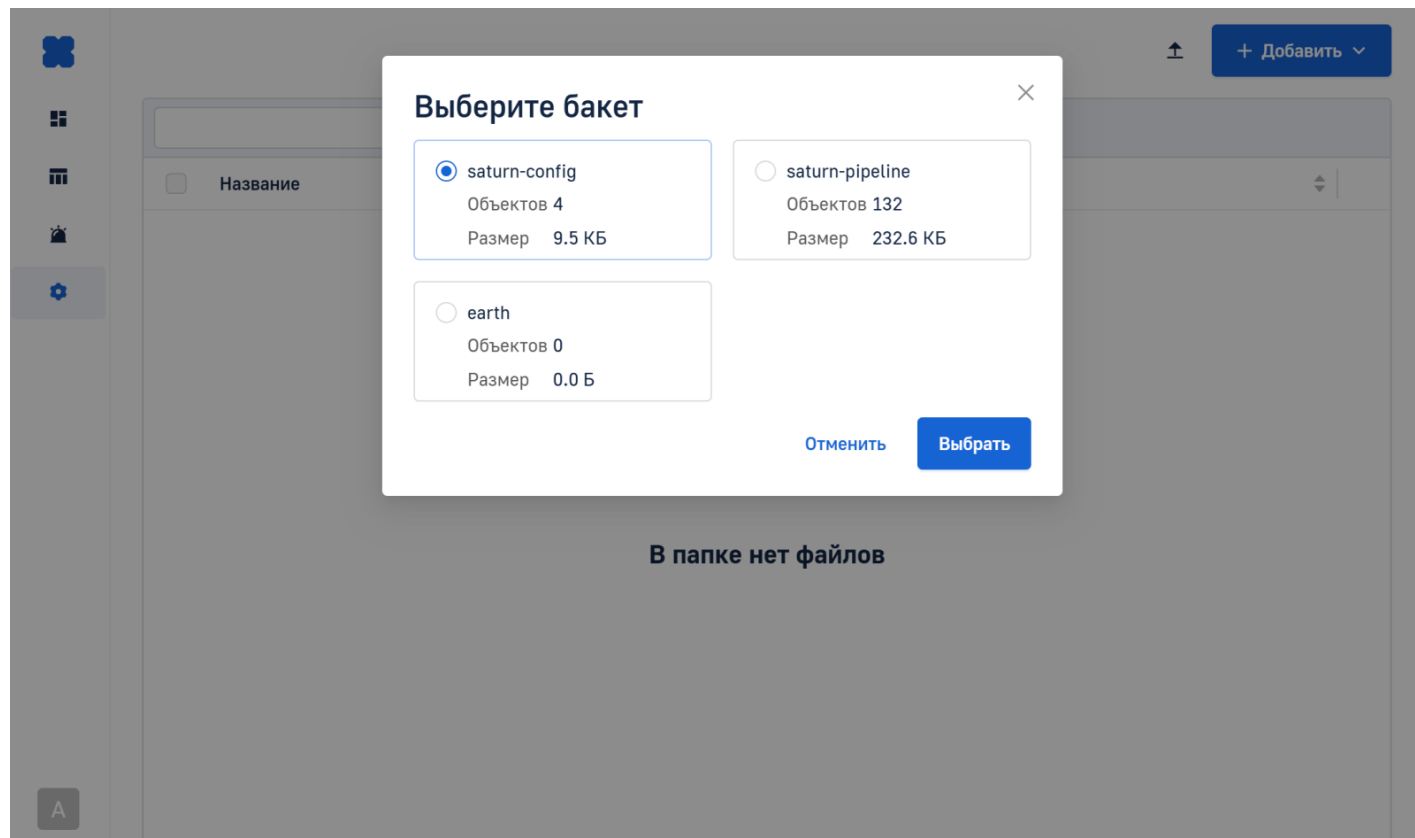


Работа с редактором конфигурационных файлов

В данной статье описано взаимодействие с конфигурационными файлами с помощью интегрированного редактора.

Общие сведения

В комплекте с Системой поставляется интегрированный редактор конфигурационных файлов, который позволяет получить доступ к бакетам конфигурации, размещенных в модуле S3. Для работы с редактором, перейдите на страницу **Настройки** → **Конфигурационные файлы**. После перехода на страницу вам будет предложено выбрать с каким бакетом вы хотите работать.



Для просмотра и редактирования доступны следующие бакеты:

- **saturn-config** — в данном бакете хранятся конфигурационные файлы блока Saturn;
- **saturn-pipeline** — в данном бакете хранятся сконвертированные правила корреляции и нормализации для блока Saturn;
- **earth** — в данном бакете хранятся конфигурационные файлы блока Earth.

Работа с содержимым

После выбора бакета будет открыта страница редактора содержимого.

[← К выбору бакета](#) saturn-pipeline ↑ + Добавить ▾

<input type="checkbox"/>	Название	Объекты	Изменён	Размер	
<input type="checkbox"/>	clone	3	—	9.9 КБ	...
<input type="checkbox"/>	input	5	—	1.9 КБ	...
<input type="checkbox"/>	mpsiem_tags	4	—	768.0 Б	...
<input type="checkbox"/>	output_siem	3	—	3.8 КБ	...
<input type="checkbox"/>	parse	102	—	204.7 КБ	...
<input type="checkbox"/>	pre_filtration	3	—	1.2 КБ	...
<input type="checkbox"/>	pre_parse	7	—	7.4 КБ	...
<input type="checkbox"/>	test_syslog_input	4	—	2.4 КБ	...
<input type="checkbox"/>	test_windows_input	2	—	579.0 Б	...

Содержимое бакета представлено в виде таблицы, которая имеет следующие поля:

- **Название** — имя элемента;
- **Объекты** — количество вложенных объектов;
- **Изменён** — дата последнего изменения;
- **Размер** — размер содержимого.

Для того чтобы перейти в каталог, нажмите на папку. Чтобы выйти из каталога, нажмите на имя вышестоящей директории, расположенное над таблицей. Для смены бакета нажмите **К выбору бакета** в левом верхнем углу страницы.

Интегрированный редактор позволяет просматривать и взаимодействовать с файлами и папками. Допустимые действия:

- **Файлы:**
 - Создать;
 - Загрузить;
 - Изменить;
 - Переименовать;
 - Скачать;
 - Удалить.
- **Папки:**
 - Создать;
 - Скачать;
 - Удалить.

Рассмотрим работу с содержимым подробнее.

Поиск файлов и папок

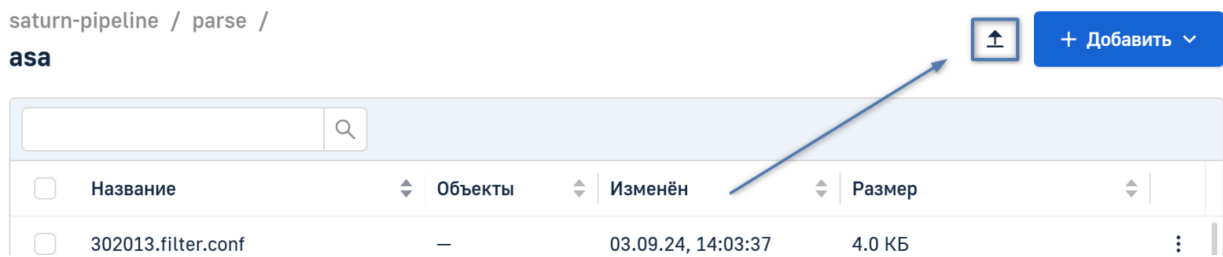
Для того чтобы найти определенный элемент, нажмите на форму поиска в левом верхнем углу таблицы и введите имя элемента.

saturn-pipeline / parse

<input type="checkbox"/>	Название	Объекты	Изменён
<input type="checkbox"/>	asa	16	—
<input type="checkbox"/>	auditd	12	—
<input type="checkbox"/>	kaspersky	11	—
<input type="checkbox"/>	windows	63	—

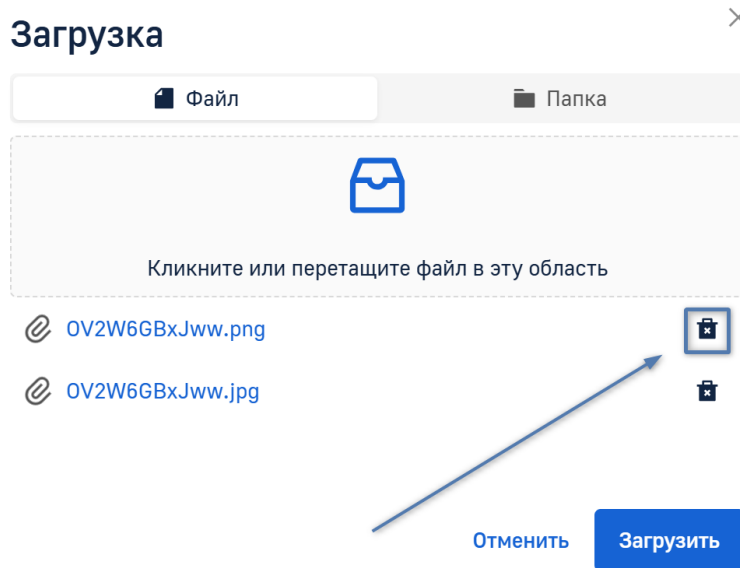
Загрузка файлов

Для того чтобы загрузить файл в бакет, нажмите на иконку загрузки в правом верхнем углу страницы.



После нажатия откроется модальное окно для загрузки файлов. Нажмите на область загрузки, чтобы выбрать в окне проводника элементы, которые вы бы хотели загрузить, или перетащите туда файлы для загрузки. Для начала процесса загрузки нажмите **Загрузить** в правом нижнем углу модального окна. Чтобы отменить загрузку файлов, нажмите **Отменить**.

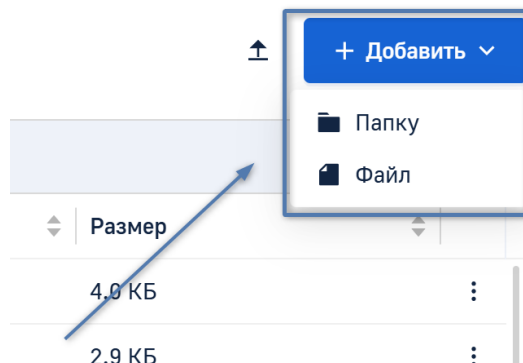
Если вы случайно добавили лишние файлы, нажмите на иконку корзины справа от имени файла:



Чтобы временно закрыть окно загрузки без потери выбранных файлов, нажмите **Свернуть**.

Создание файлов и папок

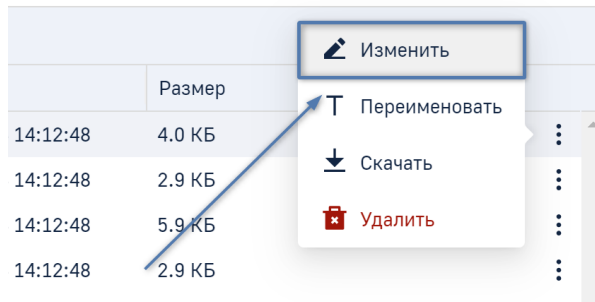
Для того чтобы создать файл или папку, нажмите **Добавить** в правом верхнем углу страницы и выберите из выпадающего списка элемент, который вы бы хотели создать.



- **Если вы создаете папку:** введите ее название и нажмите **Добавить**. Папка будет добавлена в каталог, в котором вы сейчас находитесь.
- **Если вы создаете файл:** вам будет предложено добавить название и содержимое для данного файла. Нажмите **Добавить**, чтобы создать файл. Файл будет добавлен в каталог, в котором вы сейчас находитесь.

Изменение содержимого файлов

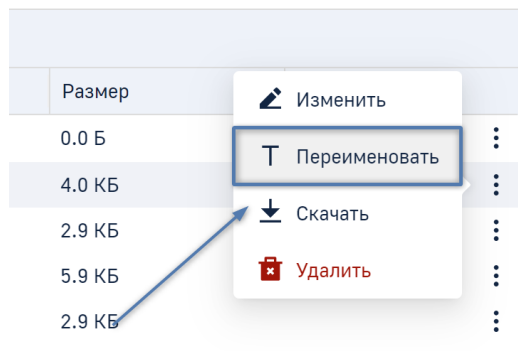
Для того чтобы изменить содержимое файла, нажмите на три точки справа от файла в списке и выберите из выпадающего списка **Изменить**.



После нажатия откроется модальное окно редактора содержимого. В данном редакторе вы можете просмотреть и изменить содержимое файла, а также переименовать его. Для сохранения изменений нажмите **Изменить**. Чтобы отменить внесенные изменения, нажмите **Отменить**.

Переименование файлов

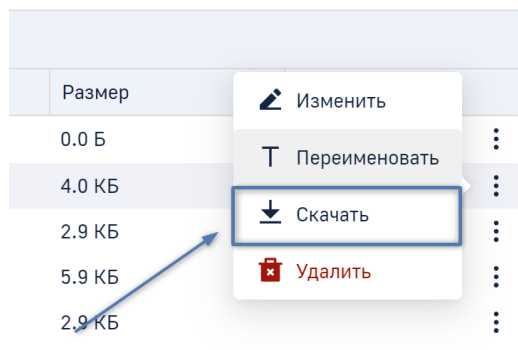
Для того чтобы изменить содержимое файла, нажмите на три точки справа от файла в списке и выберите из выпадающего списка **Переименовать**.



После нажатия откроется модальное окно для изменения имени файла. Для сохранения изменений нажмите **Сохранить**. Чтобы отменить внесенные изменения, нажмите **Отменить**.

Скачивание файлов и папок

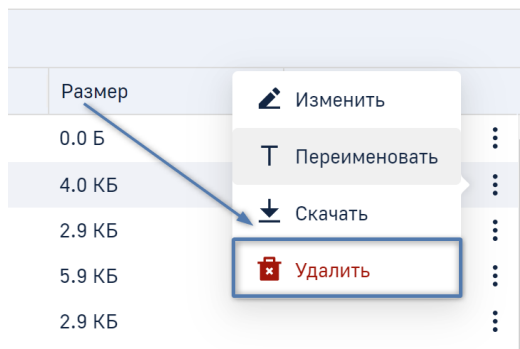
Для того чтобы скачать файл или папку, нажмите на три точки справа от элемента в списке и выберите из выпадающего списка **Скачать**.



После нажатия, файл или папка будут помещены в ZIP-архив и добавлены в очередь для загрузки на ваш АРМ.

Удаление файлов и папок

Для того чтобы удалить файл или папку, нажмите на три точки справа от элемента в списке и выберите из выпадающего списка **Удалить**.



После нажатия необходимо подтвердить удаление.

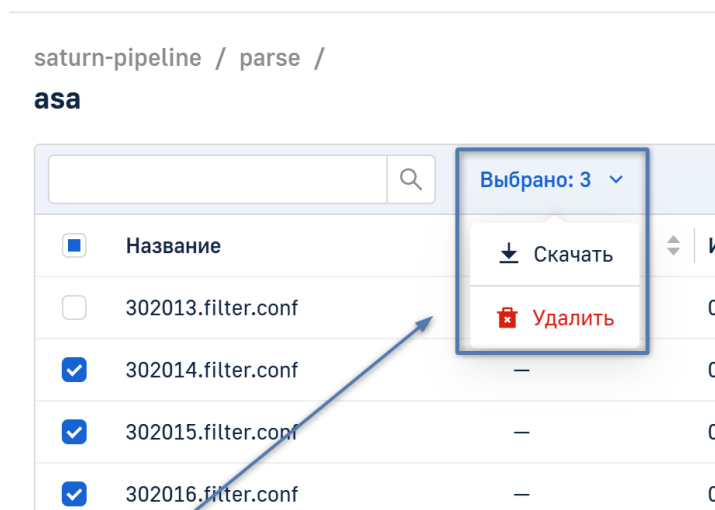
После удаления элемент будет невозможно восстановить.

Групповые действия

В редакторе содержимого реализована поддержка групповых действий:

- Групповое скачивание;
- Групповое удаление.

Для того чтобы выполнить групповое действие, отметьте элементы, с которыми вы хотите выполнить действие, поставив галочку слева от их имени. Затем, нажмите **Выбрано** справа от поля поиска и выберите действие из выпадающего списка:



ID статьи: 1579

Последнее обновление: 3 апр., 2026

Обновлено от: Михалева А.

Ревизия: 1

База знаний Логикор -> Документация -> Система хранения и обработки данных «Логикор». Версия 2.7.0 -> Логикор.

Руководство разработчика -> Управление конфигурационными файлами -> Работа с редактором конфигурационных файлов

<https://docs.axel.pro/entry/1579/>